

Аннотация к программе по информатике в 9 классе

Название предмета	Информатика и ИКТ
Класс	9
Место предмета в учебном плане	34 ч. (1 час в неделю)
Реализуемый УМК	И.Г. Семакин «Информатика и ИКТ. Базовый курс 9 класс».Изд.: Бинوم. Лаборатория знаний 2015 год
Цели и задачи	<p style="text-align: center;"><i>Изучение информатики и информационных технологий в основной школе направлено на достижение следующих целей:</i></p> <p>освоение знаний, составляющих основу научных представлений об информации, информационных процессах, системах, технологиях и моделях;</p> <p>овладение умениями работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;</p> <p>развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;</p> <p>воспитание ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;</p> <p>выработка навыков применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.</p> <p><u>Задачи:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ● познакомить учащихся со способами представления и организации текстов в компьютерной памяти; раскрыть назначение текстовых редакторов; ● познакомить учащихся с назначением и областями применения компьютерной графики; дать представление об устройстве и функционировании графической системы компьютера; обучить основным приемам работы с графическим редактором. ● познакомить учащихся с назначением и структурой электронной таблицы; обучить основным приемам работы с табличным процессором; научить организации простых табличных расчетов с помощью электронных таблиц; ● раскрыть назначение систем искусственного интеллекта; дать представление о базах знаний и логической модели знаний; ● продолжить изучение архитектуры компьютера на уровне знакомства с устройством и работой процессора; дать представление о программе на машинном языке, машинной команде и автоматическом исполнении программы процессором;

	обучить приемам построения простых вычислительных алгоритмов и их программированию на языке Pascal; обучить навыкам работы с системой программирования.
Содержание предмета	<ol style="list-style-type: none">1. Введение. (1ч.)2. Управление и алгоритмы.(10 ч.)3. Введение в программирование. (15ч.).4. Информационные технологии и общество (6ч.)5. Заключение (2ч.)